



CÂMARA MUNICIPAL DE
**SANTANA DE
PARNAÍBA**

Sede Administrativa: Rua Profº Eugênio Teani, 309 - Jd. Profº Benoá - Santana de Parnaíba - SP
CEP: 06502-025 - **Protocolo Geral:** Largo da Matriz, 63 - Centro - CEP - 06501-005
www.camarasantanadeparnaiba.sp.gov.br  /camarasantanadeparnaiba + 55 11 4154-8600



ID: 95971

PROJETO DE LEI

Institui a Campanha Municipal de Conscientização sobre os Riscos dos Jogos de Azar no Município de Santana de Parnaíba e dá outras providências.

Sabrina Colela Prieto Vereador(a) da Municipal de Santana Parnaíba, de São Paulo, no uso de legais e em com o disposto na Lei Orgânica do Município de Santana de Parnaíba e no Regimento Interno, submetem à Colendo Plenário o seguinte:

PROJETO DE LEI

Art. 1º Fica instituída, no âmbito do Município de Santana de Parnaíba, a Campanha Municipal de Conscientização sobre os Riscos dos Jogos de Azar.

Art. 2º A campanha terá caráter educativo e informativo, sendo realizada anualmente no mês de outubro, podendo envolver:

- I – palestras em escolas públicas e privadas;
- II – campanhas nas redes sociais e meios de comunicação locais;
- III – distribuição de material informativo sobre vício em jogos e seus efeitos.

Art. 3º O Poder Executivo regulamentará a presente Lei no que couber.

Art. 4º Esta Lei entra em vigor a partir da data da sua publicação.

Sabrina Colela Prieto

Sabrina Colela

**VEREADORA
REPUBLICANOS**



CÂMARA MUNICIPAL DE
**SANTANA DE
PARNAÍBA**

Sede Administrativa: Rua Profº Eugênio Teani, 309 - Jd. Profº Benoá - Santana de Parnaíba - SP
CEP: 06502-025 - **Protocolo Geral:** Largo da Matriz, 63 - Centro - CEP - 06501-005
www.camarasantanadeparnaiba.sp.gov.br  /camarasantanadeparnaiba + 55 11 4154-8600





MENSAGEM AO PROJETO DE LEI

O presente Projeto de Lei tem por finalidade instituir, no Município de Santana de Parnaíba, a Campanha Municipal de Conscientização sobre os Riscos dos Jogos de Azar, com o objetivo de alertar a população sobre os perigos sociais, econômicos e psicológicos decorrentes dessa prática, especialmente entre jovens e pessoas em situação de vulnerabilidade.

Nos últimos anos, o Brasil tem assistido a um crescimento preocupante dos jogos de azar em ambiente digital, com destaque para plataformas como o “Jogo do Tigrinho” (Fortune Tiger), além de cassinos online, roletas virtuais, jogos de caça-níqueis eletrônicos e apostas esportivas. Esses aplicativos, amplamente divulgados nas redes sociais, atraem o público com promessas de ganhos rápidos, mas acabam levando muitos usuários a perdas financeiras significativas e comportamentos compulsivos.

O “Jogo do Tigrinho”, em especial, é apontado por especialistas em psicologia e por órgãos de segurança pública como um dos principais gatilhos de ludopatia digital — o vício em jogos virtuais de azar. De acordo com reportagem da BBC News Brasil, milhares de pessoas têm perdido grandes quantias e desenvolvido sintomas de dependência semelhantes aos observados em vícios em drogas ou apostas presenciais.

Portanto, esta iniciativa busca promover a informação e a prevenção em Santana de Parnaíba, garantindo que crianças, adolescentes e adultos compreendam os riscos e saibam onde buscar ajuda.

Plenário Antônio Branco, 29 de outubro de 2025.

Sabrina Colela Prieto

Sabrina Colela

VEREADORA

REPUBLICANOS

PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço /autenticidade utilizando o identificador 390035003900370031003A005000

Assinado eletronicamente por **Sabrina Colela Prieto** em 29/10/2025 08:02

Checksum: **09DCFF4C5225902A3871B083DEFD56683619779AA4F36F6EABEC59F81E0E5982**